

EIXO 9 – Engenharia de Software			
Objetivos: As disciplinas da área de engenharia de software, vistas em seu conjunto, visam propiciar ao aluno uma base sólida de análise e desenvolvimento de software.		Carga horária	
Conteúdos Obrigatórios		horas	horas-aula
Modelagem UML. Processos de Software. Ferramentas CASE. Gerenciamento de Projetos de Software. Requisitos de Software. Projeto de Arquitetura de Software. Projeto de Interface com o usuário. Verificação e validação. Teste de software. Qualidade de software. Gerência de Configuração e Manutenção. Modelo de Entidades e Relacionamentos. Modelo Relacional. Linguagens Relacionais. Projeto de Banco de Dados. Modelos de dados semi-estruturados. Arquitetura de Banco de Dados. Armazenamento e Indexação. Linguagens Estáticas e Dinâmicas para desenvolvimento WEB. Metodologia AJAX. Usabilidade em Projetos WEB. Computação Móvel Ubíqua e Pervasiva.		250	300
Desdobramento em disciplinas			
Número	Nome da disciplina		
01/9	Modelagem de Sistemas	50	60
02/9	Banco de Dados	25	30
03/9	Laboratório de Banco de Dados	25	30
04/9	Engenharia de Software	50	60
05/9	Desenvolvimento de Aplicações WEB	50	60
06/9	Computação Móvel	50	60
		Carga horária	
Conteúdos Optativos		horas	horas-aula
Conteúdos definidos pelo Colegiado do Curso. Processo a ser regulamentado pelo Colegiado de Curso. Preparação dos Dados para Mineração. Classificação e Predição. Análise de Agrupamentos. Regras de Associação. Padrões de Projeto. Padrões de Criação. Padrões Estruturais. Padrões Comportamentais. Estudos de Caso Envolvendo Padrões de Projeto. Refatoração de Código. Catálogo de Refatorações. Estudos de Caso Envolvendo Refatoração. Princípios fundamentos teóricos e práticos das medidas em engenharia de software. Métodos e técnicas para o planejamento e gerenciamento de projetos de desenvolvimento de software. Princípios da qualidade de software. Modelos de avaliação visando à melhoria da qualidade do produtos e processos de software.		0	0
Desdobramento em disciplinas			



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DIRETORIA DE GRADUAÇÃO
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Plano de Disciplina

Campus: III - Leopoldina

op 01/9 Tópicos Especiais em Banco de Dados	a definir	a definir
op 02/9 Tópicos Especiais em Engenharia de Software	a definir	a definir