

DISCIPLINA: Engenharia de Software

Eixo: Engenharia de Software			Período: 6º	Característica: Não Equalizada/Criada para o curso
CARGA HORÁRIA			NATUREZA	ÁREA DE FORMAÇÃO DCN
HORAS-AULA			HORAS	Profissional
TEORIA	PRÁTICA	TOTAL		Prática/Obrigatória
	60	60		
PRÉ-REQUISITOS			CO-REQUISITOS	
Modelagem de Sistemas			Não há	
<p>Ementa: Conceitos básicos: software, sistemas de software, engenharia de software, análise, projeto e implementação; natureza, caracterização e objetivos da engenharia de software; ciclos de vida dos sistemas de software; modelos de desenvolvimento de sistemas de software; processos de desenvolvimento de software; metodologias para o desenvolvimento de software; análise de requisitos: métodos e técnicas para a elicitação e especificação de requisitos funcionais e não-funcionais; modelagem do domínio; manutenção e gerenciamento de configurações: métodos, técnicas e ferramentas; técnicas e estratégias de teste. Utilização de ambientes de desenvolvimento integrado de software e ferramentas Computer Aided Software Engineering (CASE) para modelagem de requisitos, gestão do processo e projeto de software, gerenciamento de testes, gerenciamento de configurações, etc.</p>				

Bibliografia Básica

- PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 3. ed. Rio de Janeiro. 2009. ISBN 9788521616504
- PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. São Paulo. 6. ed. 2006. ISBN 8586804576
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 8. ed. São Paulo. 2007. ISBN 9788588639287

Bibliografia Complementar

- BEZERRA, Eduardo. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. Rio de Janeiro: Campus. 2. ed. 2007.
- BLAHA, Michael; RUMBAUGH, James. Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2. Rio de Janeiro. 2006.
- CHRISSIS, Mary Beth. CMMI: guidelines for process integration and product improvement. Upper Saddle River, N. J. c2007.
- GAMMA, Erich. Padrões de projeto : soluções reutilizáveis de software orientado a objetivos. Boston: Porto Alegre. 2000.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DIRETORIA DE GRADUAÇÃO
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Plano de Disciplina

Campus: III - Leopoldina

-PITCHLER, Roman. Agile product management with Scrum: creating products that customers love. Upper Saddle River, N. J. c2010.