

**DISCIPLINA:** Laboratório de Programação de Computadores II

Eixo: Fundamentos de Engenharia de Computação			Período: 4º	Característica: Equalizada/Existente
CARGA HORÁRIA			NATUREZA	ÁREA DE FORMAÇÃO DCN
HORAS-AULA			Prática/Obrigatória	Básica
TEORIA	PRÁTICA	TOTAL		25 h
	30	30		
PRÉ-REQUISITOS			CO-REQUISITOS	
Não há			Programação de Computadores II	
<p>Ementa:</p> Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina "Programação de Computadores II".				

**Bibliografia Básica**

- DEITEL, P.; DEITEL, H. Java - Como Programar. 8. ed. São Paulo. 2010.
- MIZRAHI, Victorine Viviane, Treinamento em Linguagem C++, Vol. 1 . 2. ed. São Paulo. 2006.
- ANSELMO, F. Aplicando Lógica Orientada a Objetos em Java. 2. ed. Florianópolis. 2005.

**Bibliografia Complementar**

- DEITEL, H.; Deitel, P., C++ Como Programar, 5. ed. São Paulo. 2006.
- LIPPMAN, S. B.; Lajoie, J.; Moo, B. E., C++ Primer. 4. ed. Upper Saddle River. 2005.
- PUGA, S.; Riseti, G., Lógica de Programação e Estruturas de Dados com Aplicações em Java, 2. ed. São Paulo. 2009.
- SANTOS, R., Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java. Rio de Janeiro. 2003.
- STROUSTRUP, B., C++ Manual de Referência Comentado, Rio de Janeiro. 1993.