

**DISCIPLINA:** Modelagem de Sistemas

Eixo: Engenharia de Software			Período: 4º	Característica: Não Equalizada/Criada para o curso
CARGA HORÁRIA			NATUREZA	ÁREA DE FORMAÇÃO DCN
HORAS-AULA			Prática/Obrigatória	Específica
TEORIA	PRÁTICA	TOTAL		
	60	60		50 h
PRÉ-REQUISITOS			CO-REQUISITOS	
não há			Não há	
<p>Ementa:</p> <p>Introdução e Conceitos: Importância da modelagem, abstração, histórico, Introdução a UML.</p> <p>Modelagem Orientada a Objetos: Estudo detalhado dos principais modelos especificados em UML.</p> <p>Estudo de Caso: Especificação de uma aplicação utilizando na Prática os modelos apresentados.</p>				

**Bibliografia Básica**

- FORTUNA, Michel H. , Modelagem de Sistemas. 2012 (117p).
- GUEDES, Gilleanes T. A. UML 2 - Uma Abordagem Prática. 2. ed. São Paulo.
- LARMAN, C. Utilizando UML e Padrões - Uma Introdução a Análise e ao Projeto Orientados a Objetos. 2006

**Bibliografia Complementar**

- BLAHA, M.; RUMBAUGH, J. Modelagem e Projetos Baseados em Objetos. 2006
- BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. The Unified Modeling Language User Guide. 2005.
- FOWLER, Martin. UML Essencial - Um Breve Guia para a Linguagem-Padrão para Objetos. 2004.
- HASSAN, Gomaa. Software Modeling and Design - UML, Use Cases, Patterns and Software Architectures. 2011.
- MILES, Russell; HAMITON, Kim. Learning UML 2.0. 2006.