



|                                                                                       |               |
|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| DISCIPLINA: Introdução à Experimentação e ao Desenvolvimento de Protótipos e Projetos | CÓDIGO: PRO01 |
|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------|

**VALIDADE:** Início: **AGOSTO/2018**

Término: **DEZEMBRO/2018**

**Eixo:** Prática Profissional e Integração Curricular **Disciplina Equalizada:** SIM

**Carga Horária:** Total: 30 horas-aula **Semanal:** 2 horas-aula **Créditos:** 2

**Modalidade:** Prática **Integralização:** Obrigatória

**Classificação do Conteúdo pelas DCN:** Suplementar

|                          |         |
|--------------------------|---------|
| Curso(s)                 | Período |
| Engenharia de Computação | 1º      |

**Departamento:** Departamento de Computação e Mecânica

**Ementa:**

Orientação à concepção, planejamento e construção de projetos experimentais.

**INTERDISCIPLINARIEDADES**

|                       |
|-----------------------|
| <b>Pré-requisitos</b> |
| Não há                |
| <b>Co-requisitos</b>  |
| Não há                |

**Objetivos:** A disciplina deverá possibilitar ao estudante

1. Desenvolver a criatividade para solução de projetos básicos de Engenharia;
2. Desenvolver soluções com software didático de robótica.

*Handwritten signature*

| Unidades de ensino |                                                                                                                                                                            | Carga-horária<br>Horas-aula |
|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 1.                 | Introdução à experimentação:<br>Laboratório de Ensaaios com Blocos Lego para Controle e Automação                                                                          | 10                          |
| 2.                 | Desenvolvimento de Protótipos:<br>- Introdução à execução de protótipos<br>- Prática de execução de projetos<br>- Sumô de Robôs<br>- Aplicação em um Sistema de Manufatura | 20                          |
| <b>Total</b>       |                                                                                                                                                                            | <b>30</b>                   |

#### **Bibliografia Básica**

- CAVALIN, Geraldo. Instalações elétricas prediais : conforme nome NBR 5410-2004. 21. ed. São Paulo. 2011.
- CAVALIN, Geraldo. Instalações elétricas prediais : conforme nome NBR 5410-2004. 18. ed. São Paulo. 2008.
- CREDER, Hélio. Instalações elétricas. 15. ed. Rio de Janeiro. 2007

#### **Bibliografia Complementar**

- BAXTER, Mike. Projeto de produto: guia prático para o design de novos produtos. 3. ed. São Paulo. 2011.
- BAXTER, Mike. Projeto de produto: guia prático para o design de novos produtos. 2. ed. São Paulo. 2000.
- OKLOBDZIJA, Vojin G. (Ed.). The Computer Engineering Handbook. New York. 2002.
- GIL, Antônio Carlos. Como Elaborar Projetos de Pesquisa. São Paulo. 2008.
- MARCONI, M. A.; LAKATOS, E. M. Técnicas de pesquisa: planejamento e execução de pesquisas, amostragens e técnicas de pesquisa, elaboração, análise e interpretação de dados. 7. ed. São Paulo. 2011.