



Plano de Ensino

Campus: III - Leopoldina

DISCIPLINA: Contexto Social e Profissional da Engenharia de Computação	CÓDIGO: HCA14 G03CSPEC1.01
---	-----------------------------------

VALIDADE: Início: FEVEREIRO/2019

Término: JULHO/2019

Eixo: Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas à Engenharia
Disciplina Equalizada: Sim

Carga Horária: Total: 30 horas-aula **Semanal:** 2 horas-aula

Modalidade: Teórica **Integralização:** Obrigatória

Créditos: 2

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Curso(s)	Período
Engenharia de Computação	1º

Departamento: Dep. de Computação e Mecânica

Ementa:

O curso de Engenharia de Computação e o espaço de atuação do engenheiro de Computação; cenários da engenharia de computação no Brasil e no mundo; conceituação e áreas da engenharia de Computação. O sistema profissional da Engenharia de Computação: regulamentos, normas e ética profissional; desenvolvimento tecnológico e o processo de estudo e de pesquisa; interação com outros ramos da área tecnológica; mercado de trabalho; ética e cidadania.

INTERDISCIPLINARIEDADES

Pré-requisitos
Não há
Co-requisitos
Não há

Objetivos: A disciplina deverá possibilitar ao estudante

- Conhecer o contexto social e profissional, histórico e atual, do engenheiro de computação, tanto no Brasil quanto no exterior;
- Conhecer o sistema profissional da engenharia e da computação em seus vários aspectos: sociais, éticos, normativos; conhecer o mercado de trabalho e campo de atuação do engenheiro de computação;
- Conhecer as necessidades de interação profissional do engenheiro;
- Compreender as inter-relações entre engenharia, desenvolvimento tecnológico, e pesquisa científica e tecnológica



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

CEFET-MG

Plano de Ensino

Campus: III - Leopoldina

Unidades de ensino	Carga-horária Horas-aula
1. Apresentação da Curso	2
2. Normas Acadêmicas	2
3. A Engenharia de Computação: – Conceituação, características e objetivos; – Regulamentação; – A inserção do engenheiro de Computação nos contextos tecnológico e sócio-econômico do país; – Impactos sociais; – Estrutura Curricular.	6
4. Sistema Profissional da Engenharia de Computação no Brasil: – Regulamentos – Normas – Ética Profissional	8
5. Mercado de Trabalho	2
6. Seminários acerca de tecnologias atuais da área e suas implicações profissionais e sociais	10
Total	30

Bibliografia Básica

- GIL, Antônio Carlos. Como Elaborar Projetos de Pesquisa. São Paulo. 2008. 175 p.
- MASIERO, P.C. Ética em Computação. 2000
- OKLOBDZIJA, Vojin G. 2. ed. The Computer Engineering Handbook. New York, 2002. 1346 p.

Bibliografia Complementar

- AGUILAR, Francis J. A ética nas Empresas. Rio de Janeiro: Zahar, 1996. - CASTILHO Costa, Maria Cristina Sociologia: introdução à ciência da sociedade. São Paulo. 1987.
- LAMOTTE, Sebastião Nunes. O profissional de Informática: aspectos administrativos e legais. Porto Alegre. 1993.
- FLORIDI, L. (Editor), The Cambridge Handbook of Information and Computer Ethics. 2010.
- BURSTYN, M. (Organizador), Ciência, ética e sustentabilidade: desafios ao novo século. São Paulo. 2002.

mstik