

<b>DISCIPLINA: Computação Móvel</b>	<b>CÓDIGO: G03CMOV0.01</b>
-------------------------------------	----------------------------

**VALIDADE:** Início: **OUTUBRO/2021**

Término:

**Carga Horária:** Total: 60 horas/aula      Semanal: 4 aulas      Créditos: 4**Modalidade:** Prática**Classificação do Conteúdo pelas DCN:** Profissional**Ementa:**

Ubiquidade e pervasividade. Padrões de redes sem fios. Gerenciamento de dados móveis. Transações em ambientes móveis. Plataformas de desenvolvimento de aplicações para ambiente móvel. Sistema Operacional em dispositivos móveis. Desenvolvimento de aplicações móveis.

<b>Cursos</b>	<b>Período</b>	<b>Eixo</b>	<b>Obrig.</b>	<b>Optativa</b>
Engenharia de Computação	7º	Engenharia de Software	X	

**Departamento/Coordenação:** Departamento de Computação e Mecânica**INTERDISCIPLINARIDADES**

<b>Pré-requisitos</b>	<b>Código</b>
Programação de Computadores II	CMA04
<b>Co-requisitos</b>	
Não há	

**Objetivos:** *A disciplina deverá possibilitar ao estudante*

1	Conhecer os aspectos inerentes à computação ubíqua e móvel
2	Conhecer os padrões de redes sem fios.
3	Analisar dados gerados por dispositivos móveis.
4	Ter uma visão geral sobre o funcionamento dos sistemas móveis, redes e dispositivos presentes atualmente no mercado. Considera-se aqui também o estudo de plataformas mais difundidas atualmente.
5	Familiarizar com os principais sistemas operacionais/frameworks para dispositivos móveis, suas características e peculiaridades, além de padrões de desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis.

<b>Unidades de ensino</b>		<b>Carga-horária Horas-aula</b>
1.	Introdução à Ubiquidade e Pervasividade <ul style="list-style-type: none"><li>Contextualização da disciplina</li><li>Histórico de desenvolvimento móvel</li><li>Desafios em ambientes móveis e ubíquos</li></ul>	4

2.	Padrões de redes sem fio <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tecnologias e protocolos para comunicação sem fio</li> <li>• Transmissão sem fio</li> <li>• Redes locais sem fio</li> </ul>	4
3.	Sistemas Operacionais para dispositivos móveis <ul style="list-style-type: none"> <li>• Principais Sistemas Operacionais para dispositivos móveis;</li> <li>• Recursos disponíveis nos dispositivos móveis;</li> </ul>	4
4.	Plataformas de Desenvolvimento <ul style="list-style-type: none"> <li>• Plataformas Nativas</li> <li>• Plataformas Híbridas</li> </ul>	4
5.	Desenvolvimento de Aplicações Móveis <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ciclo de vida de uma aplicação;</li> <li>• Visão geral dos componentes de interface para os dispositivos;</li> <li>• Componentes de listagem</li> <li>• Utilização de sensores;</li> <li>• Interação entre os dispositivos e o usuário;</li> <li>• Persistência de dados utilizando arquivos e banco de dados.</li> </ul>	30
6.	Gerenciamento de dados móveis <ul style="list-style-type: none"> <li>• Difusão de mensagens</li> <li>• Caching</li> </ul>	4
7.	Projeto prático de Computação Móvel	10
<b>Total</b>		<b>60</b>

#### Bibliografia Básica

1	TANENBAUM, Andrew S.; WETHERALL, D. <b>Redes de computadores</b> . 5. ed. São Paulo: Pearson Education, 2011.
2	LECHETA, Ricardo R. <b>Google Android</b> : aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. 2. ed. , rev. e ampl. São Paulo: Novatec, 2010.
3	LEE, V. SCHNEIDER, H. SCHELL, R. <b>Aplicações móveis</b> : arquitetura, projeto e desenvolvimento. São Paulo: Pearson Education, 2005.

#### Bibliografia Complementar

1	JOHNSON, Thienne M. <b>Java para Dispositivos Moveis</b> : Desenvolvendo Aplicações Com J2me. São Paulo: Novatec, 2007.
2	KUROSE, James F.; ROSS, Keith W. <b>Redes de Computadores e a Internet</b> : uma abordagem top-down, 6. ed. São Paulo: Pearson Education, 2013.
3	GLAUBER, Nelson. <b>Dominando o Android</b> : do Básico ao Avançado. São Paulo: Novatec, 2015.
4	SILVA, Maurício Samy. <b>jQuery Mobile</b> : desenvolva aplicações web para dispositivos móveis com HTML5, CSS3, AJAX, jQuery e jQuery UI. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2013.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

**CEFET-MG**

Plano de Ensino

Campus: III – Leopoldina

5	DEITEL, Paul J; DEITEL, Harvey M. <b>Java</b> : como programar. Tradução de Edson Furmankiewicz; Revisão de Fábio Luis Picelli Lucchini. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010.
---	---



---

*Emitido em 28/10/2021*

**PLANO DE ENSINO Nº 1980/2021 - CECOMLP (11.51.27)**

**(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)**

*(Assinado digitalmente em 29/10/2021 13:58 )*  
GABRIELLA CASTRO BARBOSA COSTA DALPRA  
COORDENADOR - TITULAR  
CECOMLP (11.51.27)  
Matrícula: 2933153

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número:  
**1980**, ano: **2021**, tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **28/10/2021** e o código de verificação: **c024caa832**