

DISCIPLINA: Tópicos Especiais em Computação: Metodologia, Inovação e Propriedade Intelectual	CÓDIGO: GT03COM002.1
---	---------------------------------

VALIDADE: Início: **FEVEREIRO/2023**

Término:

Carga Horária: Total: 45 horas/aula Semanal: 3 aulas Créditos: 3**Modalidade:** Teórica**Classificação do Conteúdo pelas DCN:** Específica**Ementa:**

Ciência, a ética e a sociedade. Documentação na pesquisa. Tema de pesquisa: formulação do problema e hipóteses de pesquisa, objetivos, referencial teórico. Procedimentos metodológicos: coleta, validação, análise e discussão de dados e resultados. O projeto de pesquisa. Planejamento e estrutura de trabalho. Elaboração de artigos e dissertação. Empreendedorismo de Base Tecnológica - Comportamento Empreendedor: Competências empreendedoras para a execução de novas ideias. - Inovação - o que é?. Inovação como processo. - Da ideia ao Mercado: Ideação e Técnicas de Estímulo à Criatividade. – Design Thinking: transformar ideias em processos e inovação. Modelagem de Negócios: transformar ideias em negócios. Ecossistema de Empreendedorismo e Inovação: dinâmica de mercado e as especificidades da gestão eficiente do ecossistema de inovação, de startups e das redes de inovação. Introdução à Propriedade Intelectual Propriedade Industrial. Principais Tratados de Propriedade Industrial Sistema de Patentes e Desenho Industrial. Noções de Marcas, Indicações Geográficas e Transferência de Tecnologia, Registro de Software.

Curso	Período	Eixo	Obrig.	Optativa
Engenharia de Computação	9º	Fundamentos de Engenharia de Computação		X

Departamento/Coordenação: Departamento de Computação e Mecânica**INTERDISCIPLINARIDADES**

Pré-requisitos	Código
Metodologia Científica	3ECAUT.007
Co-requisitos	
Metodologia de Pesquisa	G03MPES0.01
Trabalho de Conclusão de Curso I	G03TCCU1.01

Objetivos: <i>A disciplina deverá possibilitar ao estudante</i>	
1	Conhecer os procedimentos metodológicos para estruturar um projeto de Pesquisa, Desenvolvimento & Inovação.
2	Conhecer o conceito de empreendedorismo de base tecnológica;
3	Conhecer o comportamento empreendedor e as principais competências para desenvolvimento de projetos execução de novas ideias;
4	Conhecer os fundamentos e conceitos da gestão da inovação (Processo de Inovação - Design Thinking – Modelo de Negócios);
5	Conhecer os conceitos de Propriedade Intelectual (Marcas, Patentes e Registro de Software).

Unidades de ensino		Carga-horária Horas/aula
1	Tema de pesquisa: formulação do problema e hipóteses de pesquisa, objetivos, referencial teórico.	10
2	Procedimentos metodológicos: coleta, validação, análise e discussão de dados e resultados. O projeto de pesquisa. Planejamento e estrutura de trabalho. Elaboração de artigos e dissertação.	10
3	Empreendedorismo de base tecnológica; comportamento empreendedor e as principais competências para desenvolvimento de projetos execução de novas ideias.	10
4	Fundamentos e conceitos da gestão da inovação (Processo de Inovação - Design Thinking – Modelo de Negócios).	10
5	Propriedade Intelectual (Marcas, Patentes e Registro de Software).	5
Total		45

Bibliografia Básica	
1	DAYSE MENDES. Gestão de inovação e tecnologia. Contentus, 2020. E-book. (121 p.). ISBN 9786557452028. Disponível em: https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/cefet/9786557452028 . Acesso em: 21 out. 2022.
2	GESTÃO da tecnologia e inovação. Editora Intersaberes, 2019. E-book. (274 p.). ISBN 9788559729092. Disponível em: https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/cefet/9788559729092 . Acesso em: 21 out. 2022.
3	ORGANIZADORA SILVIA HELENA HENRIQUES CAMELO. Gestão da inovação e competitividade. Editora Pearson, 2018. E-book. (141 p.). ISBN 9788588317925. Disponível em: https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/cefet/9788588317925 . Acesso em: 21 out. 2022.

Bibliografia Complementar	
1	COSTA, Marco Antônio F. da; COSTA, Maria de Fátima Barrozo da. Metodologia da pesquisa: conceitos e técnicas. 2. ed. Rio de Janeiro: Interciência, 2009. 203 p. ISBN 9788571932098.

2	FABRÍCIO PALERMO PUPO. Geração de portfólio e planos de inovação. Contentus, 2020. E-book. (79 p.). ISBN 9786557459454. Disponível em: https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/cefet/9786557459454 . Acesso em: 21 out. 2022.
3	SANTOS, Márcio Bambirra. Mudanças organizacionais: técnicas e métodos para a inovação. Belo Horizonte: Inovart, 2004. 279 p., il. ISBN 8598224014 (broch.).
4	SCHERER, Felipe Ost; CARLOMAGNO, Maximiliano Selistre. Gestão da inovação na prática. São Paulo: Atlas, 2009. xiii, 150 p., il. Inclui referências e apêndices. ISBN 9788522456154.
5	WAZLAWICK, Raul Sidnei. Metodologia de pesquisa para a ciência da computação. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, c2021. ISBN 9788595151093.



Emitido em 24/10/2022

PLANO DE ENSINO Nº 1375/2022 - CECOMLP (11.51.27)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 24/10/2022 07:54)
GABRIELLA CASTRO BARBOSA COSTA DALPRA
COORDENADOR - TITULAR
CECOMLP (11.51.27)
Matrícula: ###331#3

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **1375**, ano: **2022**,
tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **24/10/2022** e o código de verificação: **5f4c82aa43**